

COPYRIGHTIMAGE

Rédaction	Vérification	Approbation
F.BASSO		

Date : 06 Mai 2008

Avant-propos :

Ce document concerne le programme COPYRIGHTIMAGE

SOMMAIRE

1. Description	3
2. Pré requis	3
3. Utilisation	3
3.1 Insertion du texte sur l'image	5
3.2 Retouche de l'image	6
3.3 Options JPG	7
3.4 Exécution d'un traitement	9
4. Versions.....	10
5. Développement.....	10
Références documentaires.....	11
Documents de référence	11
Historique des révisions	11

1. Description

COPYRIGHTIMAGE est un logiciel permettant d'ajouter en filigrane un texte sur une image JPG et de modifier la taille ainsi que d'ajouter un bandeau. Il permet le traitement par lot (possibilité de traiter plusieurs images)

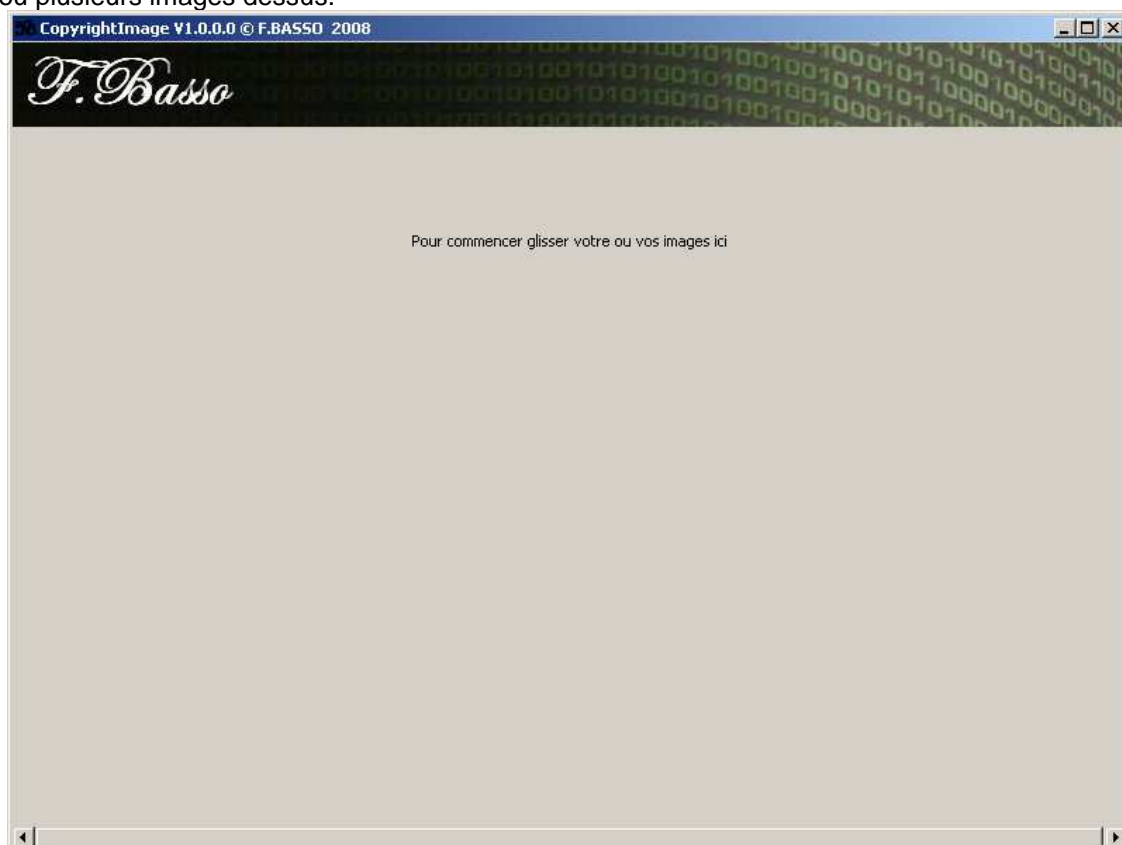
2. Pré requis

Pour fonctionner **GRPMANAGER** doit être exécuté

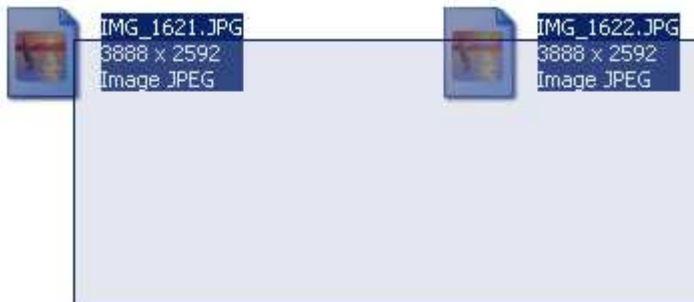
- Sous Windows XP pour Vista pas de test

3. Utilisation

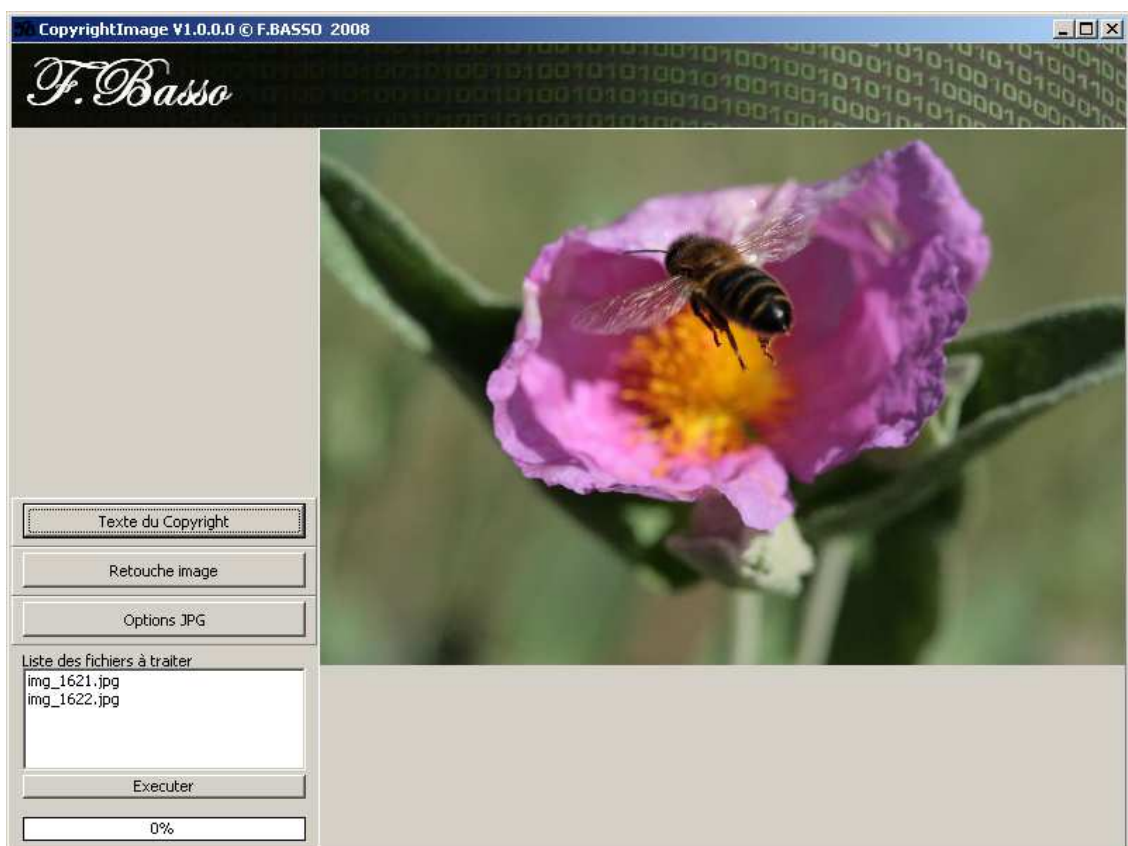
A l'exécution de CopyrightImage le programme s'ouvre sur une page vous invitant à glisser une ou plusieurs images dessus.



Sélectionnez une ou plusieurs images dans l'explorateur

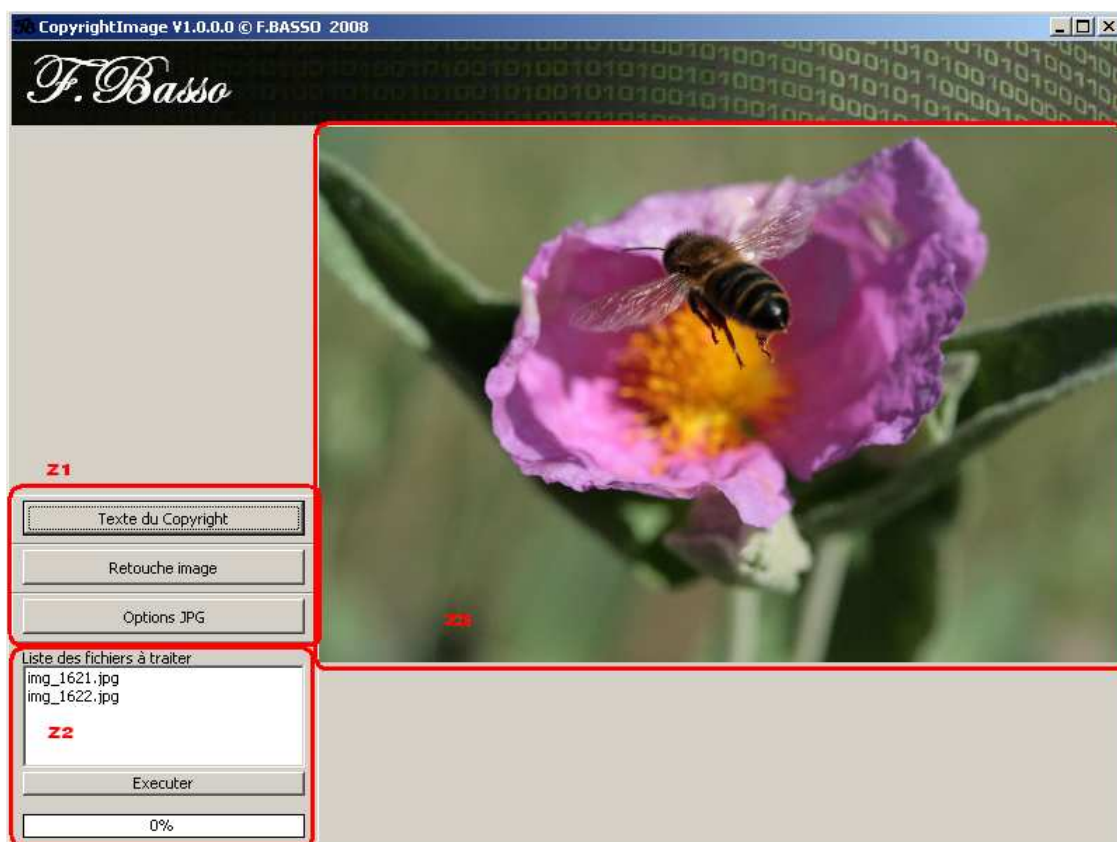


Puis glissez-les sur la fenêtre de l'application la première image est affichée dans l'aperçu



On peut distinguer trois zones

- Le menu Z1
- L'état avec la liste des fichiers à traiter, le bouton d'exécution du traitement Z2
- L'aperçu Z3



3.1 Insertion du texte sur l'image

Pour insérer du texte dans l'image Cliquez sur le Bouton Texte du Copyright



Le Champ Texte du copyright permet de saisir le texte à insérer sur l'image. Pour afficher le symbole © faire la combinaison de touche suivante ALT + 0169.

La liste déroulante Police contient toute les polices présentent sur le PC.

Le champ Taille définit la taille de la police.

La liste Couleur du texte permet de choisir la couleur du texte

La coche Gras permet de définir si le texte est en Gras ou non

Le curseur Niveau d'opacité permet de définir le niveau de transparence du texte (0 Transparence complète 100 opacités complètes).

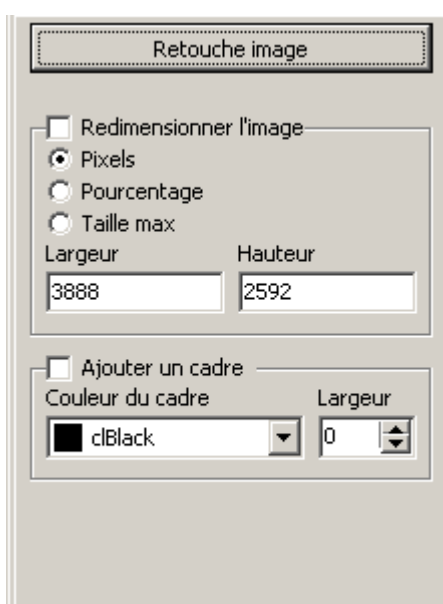
La liste position du texte contient 9 positions possibles du texte. Il est possible d'en sélectionner une ou plusieurs.

Marge Horizontale et marge Verticale permettent de définir la distance du bord du texte par rapport au bord de l'image.

Toutes les modifications effectuées dans ces champs sont appliquées sur l'aperçu de l'image. Il est à noter que une petite taille de police ne sera presque pas visible si l'image d'origine est grande.

3.2 Retouche de l'image

Pour faire quelques retouches cliquez sur le bouton Retouche image

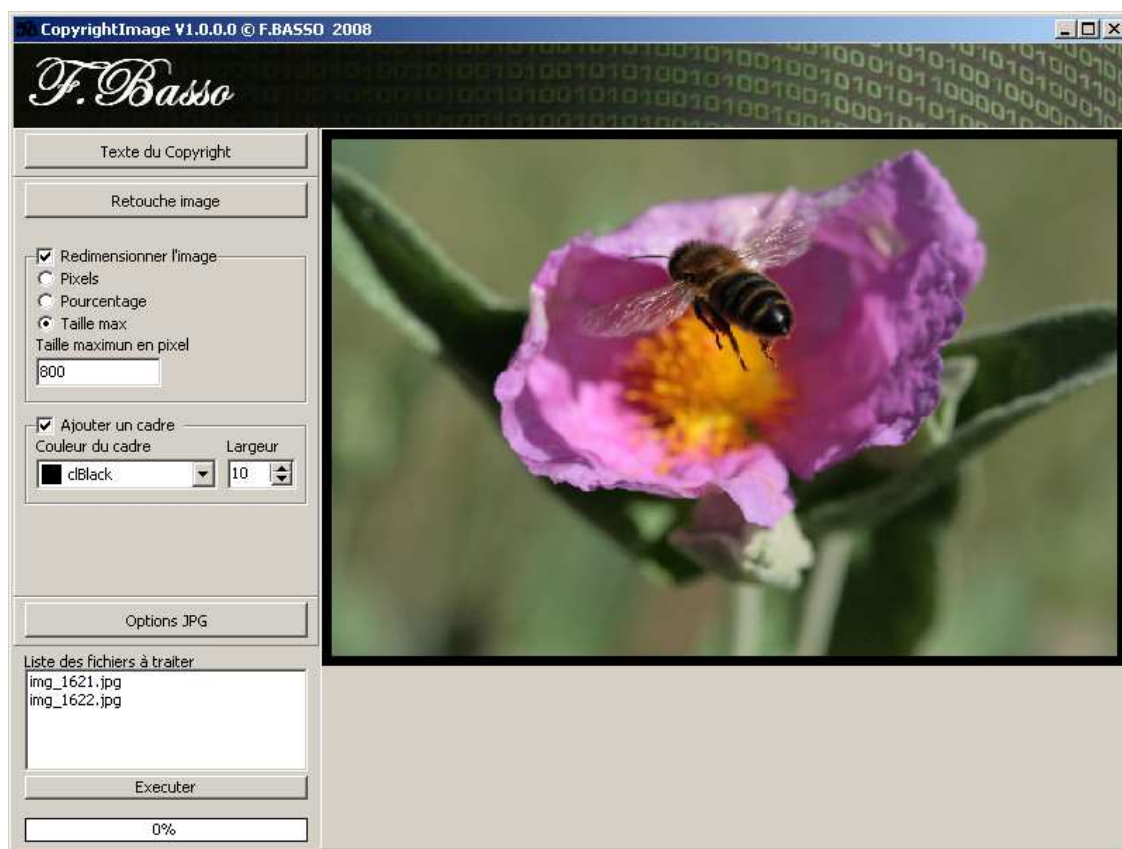


Il est possible de redimensionner l'image, pour cela cochez Redimensionner l'image. Il est possible de redimensionner l'image en modifiant sa hauteur ou sa largeur en indiquant une valeur en pixel ou en pourcentage.

Il est possible de limiter l'image à un nombre maximum de pixel, si l'option taille max est choisie alors la dimension la plus grande de l'image ne pourra pas dépasser celle indiquée dans le champ Taille maximum.

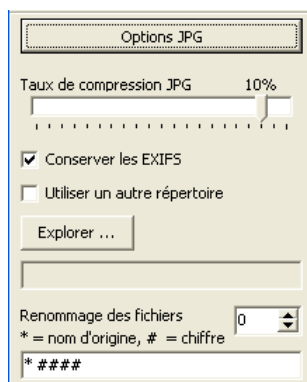
Il est possible de rajouter un cadre autour de l'image, pour cela cochez Ajouter un cadre indiquez la Largeur du cadre et sa couleur.

Toutes les modifications effectuées dans ces champs sont appliquées sur l'aperçu de l'image.



3.3 Options JPG

Le menu options JPG permet de définir les options d'enregistrement de l'image modifiée.



Taux de compression JPG permet de définir le taux de compression du fichier JPG à l'enregistrement. Plus le taux est faible plus le fichier JPG sera gros et meilleur sera la qualité de l'image. Inversement plus de le taux de compression est élevée plus le fichier sera petit mais la qualité de l'image sera moindre.

L'option Conserver les EXIFS si elle est cochée permet de copier les exif dans l'image de destination tout en corrigeant les informations concernant la taille de l'image.

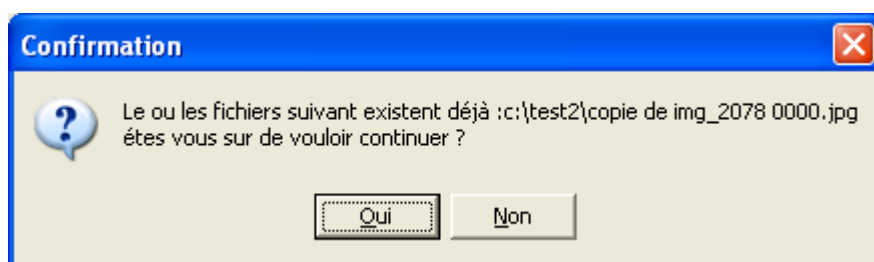
L'option Utiliser un autre répertoire si elle est cochée permet de définir un répertoire de destination où les images seront sauvegardées. Cliquez sur le bouton Explorer pour choisir un répertoire. Si l'option n'est pas cochée les images seront sauvegardées dans leur répertoire d'origine.

Le champ de saisie permet de définir le nom des fichiers. Pour cela vous pouvez utiliser le '*' pour utiliser le nom d'origine du fichier. Le '#' est utilisé pour la numérotation. Le champ indice définit la numérotation de départ.

Donc si vous indiquez '* ###' vous obtiendrez comme nom de fichier « nom de fichier d'origine » suivie d'un nombre 000 pour la première image 001 pour la seconde, etc.

Si vous indiquez 'image ####' vous obtiendrez comme nom de fichier « image 0000 » pour la première image puis image 0001 pour la seconde.

Si l'image de destination existe déjà un message vous avertit avant.



3.4 Exécution d'un traitement

Pour lancer l'opération d'insertion du texte est de redimensionnement de l'image cliquez sur le bouton Exécuter. L'image résultante sera sauvegardé dans le même répertoire que l'image d'origine mais aura 'c_' au début de sont nom.

Le même traitement sera appliqué aux autres images si plusieurs images avaient été sélectionnées.

4. Versions

- 1.1.0.0 Ajout choix du répertoire de destination
 - Ajout choix du nom des fichiers
 - Correction bug option haut gauche toujours active au démarrage
- 1.0.0.0 Création du logiciel

5. Développement

Ce programme est écrit en Delphi 2005.
Plate-forme de test Windows 2000, Windows XP SP1 et SP2

Références documentaires

Documents de référence

Les documents cités dans le présent document ou utiles à la compréhension de son contenu sont :

Titre	Référence

Historique des révisions

Les versions successives du présent document sont :

	Version	Rédacteur	Date	Objet de la révision
Version en vigueur	V1.1	BASSO François	30/05/2008	Ajout modification
Versions antérieures	V1	BASSO François	06/05/2008	Création du document